

DETLEF SCHOLZ

# #Familie – Entspannter Umgang mit digitalen Medien

**ZUSATZMATERIAL**

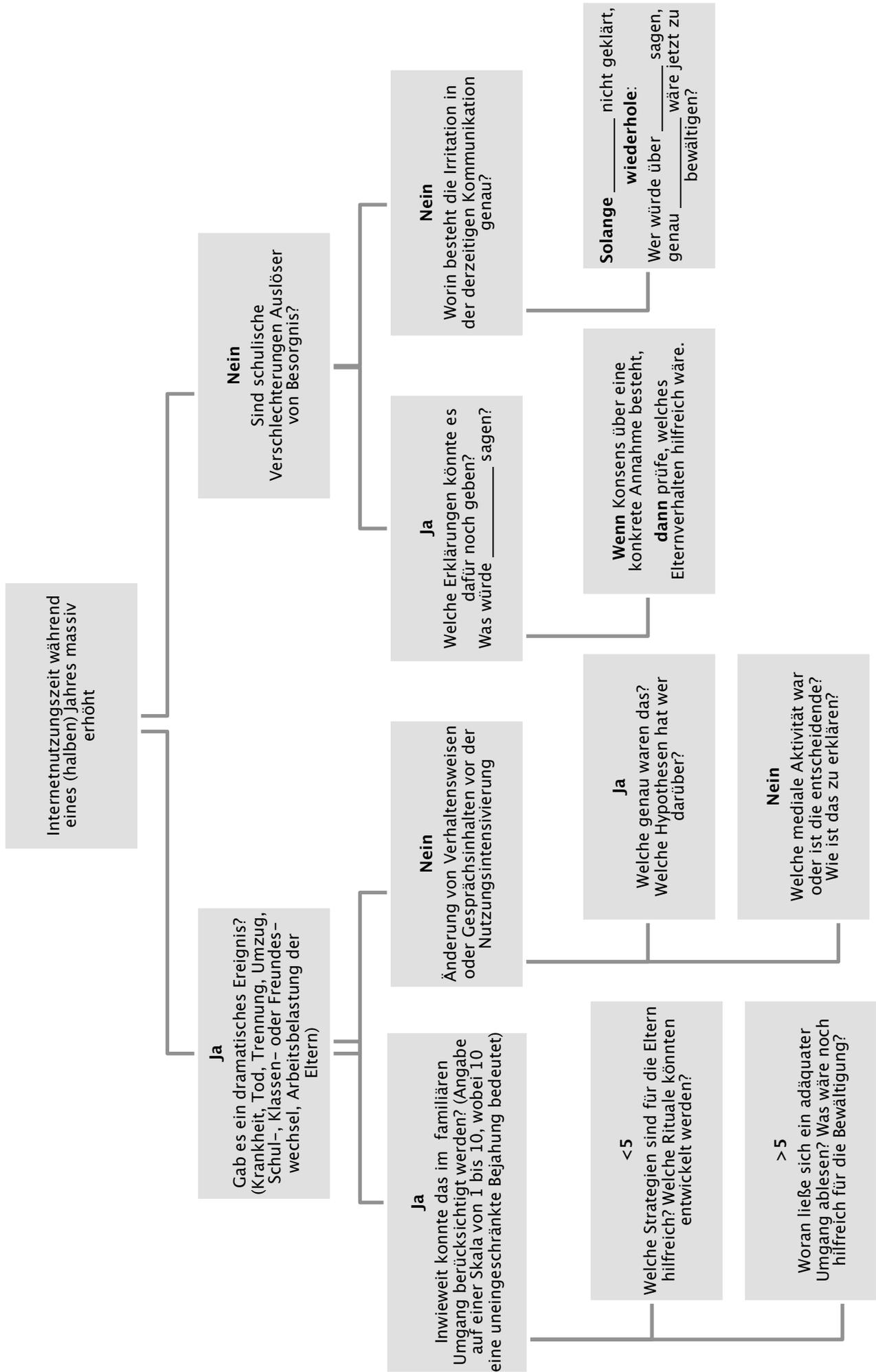


CARL  AUER  
**LebensLust**

## Wochenendplanung

Tag	Zeit	Vorschlag Vater	Vorschlag Mutter	Vorschlag Sohn/ Tochter	Zeit	Planung für Gemeinsames	Auswertung
Sa	10				10		
	13				13		
	16				16		
	19				19		
	22				22		
So	10				10		
	13				13		
	16				16		
	19				19		
	22				22		

# Struktogramm für das Familiengespräch



Kriteriumskarten (verdeckt in die Mitte des Tisches)

**spektakulär**

**absurd**

**einfach**

**komplex**

**plausibel**

**unwahrscheinlich**

.....

.....

### Spielablauf

1. Der reihum wechselnde Spielleiter nennt eine Situation oder einen Sachverhalt.
2. Eine Kriteriumskarte wird aufgedeckt.
3. Jeder Mitspieler notiert eine Hypothese, die das Kriterium möglichst gut erfüllt.
4. Der Spieler mit der besten Erfüllung (gemeinsame Entscheidung) erhält einen Punkt.

### Gewinnpunkte

## Dokumentationsbogen zu heldenhaftem und feigem Denken und Handeln

Situation (kurze Beschreibung):

---

---

	Wer?	Was?	Warum?
Heldenhafte Gedanken			
Heldhaftes Handeln			
Feige Gedanken			
Feiges Handeln			

Alternative Entwicklung:

Was wäre geschehen, wenn der Feigling als Held gehandelt hätte (und umgekehrt)?

---

---

## Dokumentationshilfe zur Heldenhaftigkeit

	Wer?	Was?	Warum?
heldenhafte Gedanken			
heldenhaftes Handeln			
feige Gedanken			
feiges Handeln			

## Dokumentationshilfe zu körperlicher Verfassung und Stimmung

	Einschätzung 1–10			Einschätzung 1–10
Schlaf			Stimmung am Wochenanfang	
Bewegung			Stimmung in der Wochenmitte	
Auspowern			Stimmung am Wochenende	
Summe			Summe	

